Proxsys Cup
ZVV Oosterbliek
Dr. H. B. Wiardi Beckmanpln 60
4207 NC Gorinchem

KvK 40324990

info@proxsys-cup.nl
www.proxsys-cup.nl

Reglementen Proxsys Cup 2026 – 2027

INSCHRIJVING

1. Elk deelnemend team dient **vóór 7 december 2026 om 12:00** een lijst te hebben ingediend met de namen van minimaal 10 en maximaal 15 spelers (maximaal 5 wisselspelers tijdens een wedstrijd) waarvan gebruik gemaakt gaat worden tijdens het gehele toernooi. Er worden geen uitzonderingen gemaakt voor teams die tijdens het toernooi extra spelers (door bv. Blessures van ingeschreven spelers) willen inschrijven omdat er voldoende ruimte voor spelers is op de inschrijflijst. De organisatie zal de speelgerechtigdheid van de spelers controleren, spelers die niet mogen uitkomen op het veld kunnen niet deelnemen aan het toernooi. Er mogen geen dispensatiespelers worden ingeschreven. Bij de jeugdteams mogen meiden één jaar ouder zijn (KNVB automatische dispensatie regel). De uitgenodigde verenigingen kunnen zich per leeftijdscategorie (Senioren, Dames, JO13, en JO17) inschrijven **tot en met 1 november 2026**. Op basis van resultaten van de vorige editie, de inschrijvingen en hemelsbreed de afstand vanaf De Oosterbliek zal worden bepaald welke teams deze editie zullen deelnemen. Aanmeldingen na 1 november zullen worden meegenomen op de reservelijst.

   De spelerslijst kunt u digitaal invullen en inleveren via de website van de Proxsys Cup (www.proxsys-cup.nl) onder "inschrijvingen spelers en teams". Hierin staat verdere uitleg m.b.t het inschrijven. Op de lijst moet de volledige naam (voor- en achternaam), het rugnummer (jeugd uitgezonderd) waarmee gespeeld gaat worden en het spelerspasnummer van de KNVB worden vermeld. Bij onduidelijkheid over ingeschreven spelers zal er contact opgenomen worden met een bestuurder van de verenging.

2. Elke speler dient vanaf 01-09-2026 al lid én speelgerechtigd te zijn van de vereniging waarvoor hij/zij tijdens de Proxsys Cup zal uitkomen.

3. Voor de jeugdtoernooien geldt een strikte leeftijdsgrens, die overeenkomt met die van de KNVB-veldvoetbal voor de deelnemende categorieën. Hierop worden geen uitzonderingen gemaakt, ook niet voor biologische dispensatie.

4. Er hoeft geen team in de leeftijdscategorie uit te komen op het veld. Voor aanvang van iedere wedstrijd dient men de spelerspassen digitaal aan te tonen aan de gastheer.

5. Er mogen maximaal twee begeleiders *en 5 wisselspelers* op de bank plaatsnemen tijdens de wedstrijden.

6. Spelers die door de KNVB voor onbepaalde tijd, hangende een onderzoek of wegens geweldsdelicten zijn gestraft, zijn uitgesloten voor deelname aan het toernooi. Een speler

die een termijnschorsing (bijv. 2 maanden) heeft opgelopen, kan niet deelnemen aan het toernooi. Een speler die voor een aantal wedstrijden op het veld is geschorst, is wel gerechtigd deel te nemen aan het toernooi.

KWALIFICATIE

6. Na de groepswedstrijden gaan bij de Senioren alle nummers één van de poules en de twee beste nummers twee over naar de kwartfinale. De nummers één en de beste nummer twee van de Dames spelen de halve finale. Bij de JO17 en JO13 gaan alle nummers één door naar de halve finale.

7. Senioren: De clubs die in de groepsfase als laatste in de poule eindigen (6 teams) zullen bij de eerstvolgende editie worden uitgesloten van deelname. Als in de eindstand van de groepswedstrijden twee of meer teams gelijk eindigen, is het doelsaldo doorslaggevend. Als ook het doelsaldo gelijk is, wordt eerst gekeken naar het onderlinge resultaat en vervolgens naar het aantal gescoorde doelpunten. Als ook dit gelijk is, zal er worden geloot. Dat geldt voor alle plaatsen in een poule. Bij de jeugd worden de laatsten in de poule (vier teams) de eerstvolgende editie uitgesloten voor deelname. De teams die één editie uitgesloten van deelname zijn, kunnen alsnog deelnemen als er nog plek vrij is. Wanneer er in het nieuwe seizoen een fusieclub is opgericht, wordt er gekeken naar de resultaten van beide teams in de vorige editie van het toernooi en zal de organisatie een besluit nemen over deelname aan de Proxsys Cup.

8. Als het voorkomt dat er bij een categorie poules zijn met verschillende aantallen teams, dan wordt de volgende regel gehanteerd om de teams eerlijk met elkaar te kunnen vergelijken: de resultaten tegen de nummer laatst in de poule worden uit de eindstand gehaald in de poules met meer teams dan in eventuele andere poules.

9. Vanaf de kwartfinale geldt het zogenaamde knock-out systeem. Mocht tijdens de kwartfinale, halve finale of finale de wedstrijd na de reguliere speeltijd gelijk eindigen, dan wordt er 2 x met 5 minuten verlengd zonder sudden-death. Hierna zal met het nemen van drie shoot-outs[1]een beslissing tot stand moeten komen. Zo niet, dan wordt er om en om een shoot-out genomen totdat er een winnaar is. Er moeten 5 spelers aangewezen worden die in eenzelfde volgorde de shoot-outs nemen. Dit geldt ook voor de dames en de jeugd.

WILDCARDS

10. De organisatie behoudt zich het recht voor om wildcards uit te delen als zij dat nodig acht, dit i.v.m. clubs die niet inschrijven of zijn uitgesloten van deelname. Dit alles om de regio groter te maken en het toernooi aantrekkelijker te maken voor de regio.

SPELREGELS ZAALVOETBAL

11. Alle wedstrijden worden onder auspiciën van de KNVB gespeeld. Daardoor gelden alle KNVB-topklasse zaalvoetbal regels met uitzondering van onderstaande punten. De wedstrijden worden met max. vijf spelers per team gespeeld.

12. Ieder team dient tenminste 20 minuten voor aanvang aanwezig te zijn en zich te melden bij de gastheer. Als een speler niet aanwezig is bij de spelerscontrole (10 minuten voor aanvang van de (1e) wedstrijd), is deze speler niet meer speelgerechtigd voor de wedstrijd c.q. toernooidag.

13. Ieder team dient een aanvoerder te hebben die herkenbaar is aan een aanvoerdersband.

14. Het dragen van scheenbeschermers is verplicht en schoenen moeten geschikt zijn om in de zaal te spelen (dus geen buitenschoenen en/of zwarte zolen).

15. De speeltijden tijdens het toernooi zijn als volgt;

Teams	Speeltijden	
	Poule	Finaleavonden
Senioren	2 x 20 min	2 x 20 min
Dames	1 x 12 min	2 x 15 min
Jeugd O17	1 x 15 min	2 x 15 min
Jeugd O13	1 x 12 min	2 x 10 min

16. Het 'thuis' spelende team neemt, gezien van de tribunes, plaats aan de linkerkant van de presentatie. Met de bankplaatsen wordt in de pauze gewisseld van speelhelft.

17. Het 'thuis' spelende team trapt af bij aanvang van de wedstrijd.

18. In het geval twee teams beschikken over eenzelfde kleur tenue dient het 'uit' spelende team (zie programma) voor een reserve tenue te zorgen, tenzij teams in onderling overleg anders zijn overeengekomen.

19. Alle spelers (m.u.v. de jeugdcategorieën) dienen een duidelijk leesbaar rugnummer te hebben. Ieder rugnummer dient uniek te zijn.

20. Tijdens de wedstrijden gelden de volgende sancties:

Kaarten	Sanctie
1 x geel	2 minuten tijdstraf. Als tijdens de tijdstraf een tegendoelpunt valt, mag het team per direct worden aangevuld met een andere speler. Als van beide teams een speler een gele kaart heeft en met tijdstraf aan de kant zit, vervalt de regel dat een team bij een tegendoelpunt gecomplementeerd mag worden
2 x geel = rood	Uitsluiting speler restant wedstrijd en dient de zaal te verlaten. Na 5 minuten mag het team worden aangevuld met een andere speler.
Direct Rood	Uitsluiting speler restant wedstrijd. Team mag na 5 minuten worden aangevuld met een andere speler (niet na het krijgen van een tegendoelpunt). De gestrafte speler is minimaal voor 1 wedstrijd geschorst. De strafcommissie beslist binnen 24 uur of er straf wordt aangepast en dit zal schriftelijk gedeeld worden met een bestuurder van de vereniging. Tegen deze beslissing is geen beroep mogelijk.

WANGEDRAG

21. Spelers of begeleiders kunnen door de organisatie van de Proxsys Cup vanwege hun gedrag worden uitgesloten van deelname aan het toernooi gedurende de door de organisatie opgelegde termijn.

22. Een team dat niet op komt dagen, wordt onmiddellijk uitgesloten van verdere deelname aan het toernooi en is voor onbepaalde tijd uitgesloten van deelname aan volgende edities. Alle wedstrijden tegen het uitgesloten team worden uit de uitslagen en standen verwijderd. Bij een geldige reden wordt de wedstrijd verloren met 5 – 0 en bepaalt de strafcommissie het verdere verloop.

23. De organisatie behoudt zich het recht voor teams en/of verenigingen op basis van wangedrag uit het toernooi te zetten dan wel voor onbepaalde tijd uit te sluiten van deelname aan volgende edities.

ALGEMEEN

24. Het is nadrukkelijk verboden buiten het speelveld (kleedkamer, gang en langs het veld) een warming-up met een bal uit te voeren.

25. Er mag enkel achter de boarding gedronken worden. Ook tijdens de pauze.

26. Het gebruik van massageolie op onbedekte lichaamsdelen is verboden.

27. Elke speler en trainer wordt geacht dit reglement alsmede de KNVB-zaalvoetbalregels te kennen.

28. **In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de organisatie.**

Enkele zaalvoetbalregels

1. Er wordt bij zaalvoetbal niet ingegooid, maar ingetrapt nadat de bal over de zijlijn is gegaan. Dit moet binnen 4 seconden nadat de bal op de zijlijn ligt gebeuren. De bal moet op de lijn liggen en mag niet bewegen, de nemer mag met een voet in het veld staan bij het nemen van de intrap. Tegenstanders staan op minimaal 5 meter afstand.

2. De wedstrijden worden met 4 spelers gespeeld en 1 keeper.

3. Er mag doorgewisseld worden tijdens de wedstrijd.

4. Een keeper moet een bal binnen 4 seconden uittrappen of gooien. De bal is in het spel zodra de doelverdediger de bal loslaat en de bal zichtbaar beweegt. Medespelers mogen de bal binnen het eigen strafschopgebied aannemen en verder spelen. Tegenstanders moeten zich, totdat de bal zichtbaar beweegt, buiten het strafschopgebied bevinden.

5. Vrije trappen moeten binnen 4 seconden genomen worden.

6. Er is geen buitenspel regel bij zaalvoetbal.

7. Vormt de tegenstander een muurtje bij een (in)directe vrije schop, dan mogen er geen spelers van de aanvallende partij in de muur staan. Zij moeten zich op minimaal 1 meter vanaf het muurtje opstellen.

Shoot-outs

- Als de wedstrijd eindigt in een gelijkspel, wordt de winnaar bepaald met een shoot-outserie.
- De eerste 3 spelers van ieder team staan links en rechts van de middencirkel opgesteld en hun namen en rugnummers zijn doorgegeven aan de scheidsrechters.
- De nemer begint op 25 meter afstand van het doel, en krijgt tien seconden de tijd om te scoren.
- De keeper start vanaf de doellijn.
- Voor de duidelijkheid: schiet een speler na vijf seconden, en redt de keeper, dan is er alsnog vijf seconden tijd om te scoren (anders dan bij de strafschoppenserie).
- Valt een schot in de buzzer, dan is het een legale doelpoging en telt een eventueel doelpunt.
- Bij een overtreding van de keeper bij de shoot-out volgt een reguliere strafschop.
- De shoot-out vindt alleen plaats na een gelijkspel na afloop van de reguliere speeltijd bij een knock-outwedstrijd; tijdens reguliere speeltijd geldt de reguliere strafschop.
- Bij de shoot-out staat één scheidsrechter op de doellijn, voor toekenning mogelijk doelpunt. Eén op middellijn om de score bij te houden en de juiste volgorde van de spelers te handhaven en één scheidsrechter loopt mee tijdens de shoot-out.
- Na de toss, nemen van ieder team 3 spelers om en om een shoot-out. Als er na deze serie nog geen beslissing is, worden er om en om steeds door de teams 1 shoot-out genomen tot er een beslissing is gevallen. Een speler die al een shoot-out heeft genomen, mag er niet nogmaals 1 nemen totdat alle andere spelers in zijn team een shoot-out hebben genomen.
- Er is een zichtbare, aftellende klok voor iedereen in de zaal zichtbaar.